

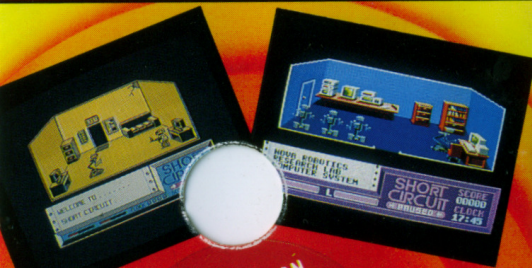
COMMODORE 64/128

CBM

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128



AMSTRAD ACTION
 - "The two games are
 excellent and have
 delightful graphics."
 CRASH - "One of the
 best film
 licences for ages"



Screen
 shots taken from
 various computer formats



ENGLISH

DEUTSCH

ITALIANO



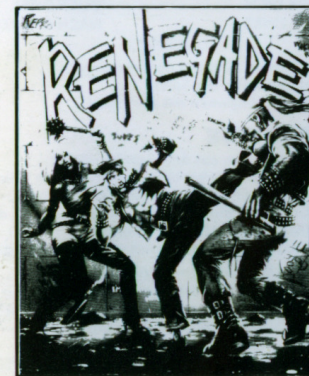
SHORT CIRCUIT



SHORT CIRCUIT™

JOYSTICK
ONLY

DON'T MISS GAME No. 6 IN THE HIT SQUAD'S ACTION PACKED ARCADE COLLECTION



Number 5 is alive! - a robot in the SAINT (Strategic Artificially Intelligent Nuclear Transport) series has gone haywire.

A million to one chance has resulted in a lightning bolt striking the automaton and bringing it consciousness. Now the scientist who put him together wants to take him apart again to find out what went wrong. The President of Nova Robotics wants to capture him before the weapons he is carrying kill millions of civilians - and the security chief wants to blow him up so that he can get home in time for dinner.

You are Number Five... You are alive and you aim to stay that way!

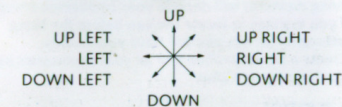
LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

CONTROLS

The game is controlled by Joystick in port 2.

PART I



SPACE BAR - Select active program.

FIRE - activate current active program.

NOTE

When in search mode you may pick up any object by pressing fire (just nudge the joystick if you want to pass by)

PART II

JUMP UP



JUMP LEFT
 MOVE LEFT
 DUCK LEFT

JUMP RIGHT
 MOVE RIGHT
 DUCK RIGHT

FIRE – Fire (in direction of travel).
F7 – Pause game.
F5 – Restart game.

First you must escape from the factory complex before anyone at Nova realises you are missing. Before you leave you must collect the hardware and software needed to activate your laser and jump mechanisms and find the technical manual to help you build the decoy robot in the second part. You search an object by facing it, selecting SEARCH as your current program and pressing fire. To manipulate an object you select UTILISE as your active program and press fire. You can then choose between HIDING, USING and DESCRIBING an item in the same way as stated for SEARCH. Once outside the chase begins – pursued by security forces ordered to kill and other Saint Robots programmed to deactivate you. They will not give up their hunt and the only hope for survival is to build a decoy robot to be destroyed in your place. You can only stun your pursuers and causing death to living creatures will deplete your conscience energy. If you manage to locate the van before the Nova helicopter arrives you will have your chance. Create a dummy robot, fool all your adversaries and live happily ever after.

LADEN

Drücke die SHIFT Taste und die RUN/STOP Taste gleichzeitig.

STEUERUNGEN

Das Programm wird durch Joystick in Port 2 gesteuert.



LEERTASTE – wähle aktives Programm.
FIRE/FEUER – aktiviere gegenwärtig aktives Programm.

TEIL II JOYSTICK SPRING HINAUF

SPRING NACH LINKS	SPRING NACH RECHTS
BEWEGE DICH NACH LINKS	BEWEGE DICH NACH RECHTS
DUCK DICH NACH LINKS	DUCK DICH NACH RECHTS

DUCK DICH

FIRE – Feuer (in Richtung der Bewegung).
F7 – Zum Anhalten des Spiels.
F5 – Erneutes Beginnen mit dem Spiel.

SPIELWEISE

... Zuerst mußt Du aus dem Fabrikkomplex entfliehen, und zwar bevor irgendjemand von Nova merkt, daß Du nicht da bist. Bevor Du die Fabrik verläßt, mußt Du die Hardware und die Software, die zur Aktivierung Deines Lasers und des Springmechanismus erforderlich sind, holen und das

Technische Handbuch, mit dessen Hilfe Du im zweiten Teil den Köderroboter bauen sollst, finden. Du suchst ein Objekt, indem Du ihm gegenüberstehst, dann wählst Du SEARCH als Dein gegenwärtiges Programm und drückst fire.

Um ein Objekt zu manipulieren, wählst Du UTILISE als Dein aktives Programm, drücke dann fire. Dann kannst Du zwischen HIDING, USING, und DESCRIBING eines Gegenstands wählen, und zwar auf dieselbe Art, wie für SEARCH angegeben. Sobald Du draußen bist, beginnt die Jagd. Da Du von Sicherheitseinheiten, die den Befehl zu töten haben, und anderen Saint Robotern, die darauf programmiert sind, Dich zu deaktivieren, verfolgt wirst. Sie werden ihre Jagd nicht aufgeben, und die einzige

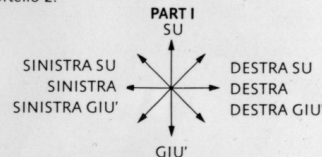
Hoffung auf Überleben besteht darin, einen Köderroboter zu bauen, der an Deiner Stelle eliminiert werden soll. Du kannst Deine Verfolger nur betäuben und das Töten von Lebewesen wird Deine Bewußtseinsenergie verringern. Wenn es Dir gelingt, den LKW zu finden, bevor der Nova-Hubschrauber ankommt, wirst Du eine reale Chance haben.

CARICA

Premere simultaneamente il tasto SHIFT e quello di RUN/STOP.

COMANDI

Il gioco è controllato dalla leva di comando in portello 2.



LEVA DI SPAZIO – Per scegliere il programma attivo.
FIRE – per azionare il corrente programma attivo.

NOTA

Quando sei nel modo di ricerca puoi prendere qualsiasi oggetto premendo fire (dare un colpetto alla leva di comando se vuoi passare oltre).

PART II SALTO IN ALTO

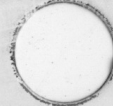
SALTO A SINISTRA	SALTO A DESTRA
SPOSTAMENTO A SINISTRA	SPOSTAMENTO A DESTRA
ABBASSARSI A SINISTRA	ABBASSARSI A DESTRA

ABBASSARSI

Sie das "Technische Handbuch für Roboter der SAINT – Serie" finden, damit Sie im zweiten Teil des Spiels eine Roboter – Attrappe bauen können.

COME SI GIOCA

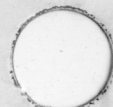
Prima di tutto dovete scappare dallo stabilimento prima che qualcuna di Nova se ne renda conto. Prima di scappare dovrete raccogliere l'hardware ed il software necessari per azionare i vostri meccanismi laser e di salto e dovrete trovare il manuale tecnico che vi aiuti a costruire il robot di richiamo nella seconda parte.



Un oggetto si cerca mettendosi di fronte ad esso, selezionando SEARCH come vostro programma corrente e premendo fire.

Per manipolare un oggetto, scegliete UTILISE, come vostro programma attivo e premete fire. Poi potrete scegliere fra HIDING, USING e DESCRIBING un articolo come è stato detto per SEARCH.

Una volta fuori dalla stabilimento, l'inseguimento inizia – inseguito dalla forza di sicurezza a cui è stato ordinato di uccidere ed altri Saint Robots programmati a disattivarvi. Non smetteranno di cercare e l'unica speranza di sopravvivere è di costruire un robot di richiamo che venga distrutto al vostro posto.



Potrete solamente stordire i vostri inseguitori e causare la morte di esseri umani esaurirà l'energia della vostra coscienza.

Se riuscite a trovare il furgone prima che arrivi l'elicottero di Nova, avrete una speranza di salvezza. Create un robot falso, confondete tutti i vostri avversari e vivrete felici e contenti.